

ANIMATIONS EN CLASSE

Éducation artistique

- **Parcours artistique Estuaire**

1h - 2nd degré

Découvrir les œuvres emblématiques de la Biennale d'art contemporain à partir d'une présentation illustrée, comprendre les enjeux du parcours

- **Arts et paysages**

1h - 1er ou 2nd degré

Étudier l'évolution de la représentation du paysage dans l'art, dessiner

- **Apprentis dessinateurs naturalistes**

2h - 1er ou 2nd degré

S'initier au dessin naturaliste à travers l'œuvre de J.J. Audubon

- **L'estuaire en BD**

2h - 1er degré

Écouter l'histoire d'une goutte d'eau dans l'estuaire, en retracer le parcours, s'initier à la création de BD

Développement durable

- **Estuaire, entre industrie et nature**

1h à 2h - 1er ou 2nd degré

Appréhender la dualité de l'estuaire, comprendre le territoire à partir d'une présentation illustrée

- **Quel développement durable pour l'estuaire ?**

1h à 2h - 1er ou 2nd degré

Participer à un jeu de rôle, comprendre les enjeux du DD

- **L'estuaire, pays de l'eau**

½ ou 1 journée - 2nd degré

Manipuler une maquette pour comprendre le fonctionnement hydraulique de l'estuaire, les changements climatiques et risques d'inondation / participer à un jeu de rôle

- **Des marais pour la vie**

1h - 1er ou 2nd degré

Participer à un jeu de rôle, comprendre l'impact de l'Homme sur une zone humide à partir d'un film documentaire

Estuarium s'est adapté au contexte sanitaire



Nos interventions restent possibles avec 2 formules : en classe ou en extérieur.
Nos animateurs sont masqués, le matériel désinfecté entre chaque animation et du gel hydroalcoolique est à votre disposition.

ESTUARIMUM

LA DYNAMIQUE PATRIMOINE

www.estuarium.org

estuarium@estuarium.fr

ANIMATIONS EN EXTERIEUR

Biodiversité

- **Dessinateurs naturalistes**

Couëron - ½ ou 1 journée - C2, 3 et 2nd degré

Observer la nature, apprendre à connaître les marais, s'initier au dessin naturaliste et d'observation

- **Les petites bêtes de la mare**

Cordemais - ½ journée - 1er degré

Pêcher à l'épuisette, observer les animaux, apprendre à mieux les connaître

- **Des marais pour la vie**

au choix - ½ ou 1 journée - 1er et 2nd degré

Découvrir les marais : leur fonctionnement, leur histoire et leur biodiversité, observer la cigogne. Animation "à la carte"

- **Rallye nature**

Cordemais, Couëron... - ½ journée - 1er degré

Jouer, apprendre à mieux connaître son environnement, observer la nature

Histoire et territoire

- **Île était une fois**

Nantes - ½ journée - C3 et 2nd degré

Apprendre l'histoire de l'île de Nantes, décrypter le paysage urbain. Animation possible sous forme de rallye

- **De l'autre côté de l'eau**

parcours de Nantes à Couëron - 1 journée - C3 et collèges

Observer le paysage et les différents moyens de franchissement de la Loire, se questionner, apprendre, pratiquer

- **Estuaire, entre industrie et nature**

au choix - ½ journée - C3 et 2nd degré

Lire le paysage estuarien, découvrir sa dualité, participer à un jeu de rôle autour du développement durable

- **Rallye au canal de la Martinière**

Le Pellerin - ½ journée - C2 et 3, collège

Découvrir l'histoire du canal, expérimenter son fonctionnement, naviguer entre géographie, art, sciences et technologie

Education artistique

- **Arts et paysages**

au choix - ½ ou 1 journée - 1er et 2nd degré

Dessiner le paysage, le comprendre, approcher l'histoire de l'art, découvrir une pratique artistique : Land'art, dessin de paysage, peinture au couteau...

- **Collection Estuaire**

parcours artistique - ½ ou 1 journée - 1er et 2nd degré

Rencontrer une œuvre d'art, la dessiner. Animation "à la carte" sur une ou plusieurs œuvres du parcours artistique Estuaire

- **Rallye sensoriel au Jardin étoilé**

Paimbœuf - ½ journée - 1er degré

Jouer dans une œuvre, expérimenter, vivre l'estuaire